

# pL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>のフォントコマンド v1.5

Ken Nakano & Hideaki Togashi

作成日：2006/11/10

## Contents

<b>1</b>	<b>概要</b>	<b>1</b>
1.1	DOCSTRIP プログラムのためのオプション	2
<b>2</b>	<b>コード</b>	<b>2</b>
2.1	準備	2
2.1.1	和文フォント属性	2
2.1.2	長さ変数	3
2.1.3	一時コマンド	4
2.1.4	フォントリスト	4
2.1.5	支柱	5
2.2	コマンド	5
2.3	デフォルト設定ファイルの読み込み	21
<b>3</b>	<b>デフォルト設定ファイル</b>	<b>21</b>
3.1	イタリック補正	22
3.2	テキストフォント	22
3.3	プリロードフォント	23
3.4	組版パラメータ	23
<b>4</b>	<b>フォント定義ファイル</b>	<b>24</b>
	<b>索引</b>	<b>25</b>

## 1 概要

ここでは、和文書体を NFSS2 のインターフェイスで選択するためのコマンドやマクロについて説明をしています。また、フォント定義ファイルや初期設定ファイルなどの説明もしています。新しいフォント選択コマンドの使い方については、`fntguide.tex` や `usrguide.tex` を参照してください。

**第 1 節** この節です。このファイルの概要と DOCSTRIP プログラムのためのオプションを示しています。

第2節 実際のコードの部分です。

第3節 プリロードフォントやエラーフォントなどの初期設定について説明をしています。

第4節 フォント定義ファイルについて説明をしています。

## 1.1 DOCSTRIP プログラムのためのオプション

DOCSTRIP プログラムのためのオプションを次に示します。

オプション	意味
plcore	plfonts.ltx を生成します。
trace	ptrace.sty を生成します。
JY1mc	横組用、明朝体のフォント定義ファイルを生成します。
JY1gt	横組用、ゴシック体のフォント定義ファイルを生成します。
JT1mc	縦組用、明朝体のフォント定義ファイルを生成します。
JT1gt	縦組用、ゴシック体のフォント定義ファイルを生成します。
pldefs	pldefs.ltx を生成します。次の4つのオプションを付加することで、プリロードするフォントを選択することができます。デフォルトは10pt です。
xpt	10pt プリロード
xipt	11pt プリロード
xiipt	12pt プリロード
ori	plfonts.tex に似たプリロード

## 2 コード

この節で、具体的に NFSS2 を拡張するコマンドやマクロの定義を行なっています。

### 2.1 準備

NFSS2 を拡張するための準備です。和文フォントの属性を格納するオブジェクトや長さ変数、属性を切替える際の判断材料として使うリストなどを定義しています。

#### 2.1.1 和文フォント属性

ここでは、和文フォントの属性を格納するためのオブジェクトについて説明をしています。

```

\k@encoding 和文エンコードを示すオブジェクトです。
\ck@encoding \ck@encoding は、最後に選択された和
\cy@encoding 文エンコード名を示しています。
\ct@encoding \cy@encoding と\ct@encoding はそれぞれ、
            最後に選択された、横組用と縦組用の和文エンコード名を示しています。
            1 (*plcore)
            2 \let\k@encoding\@empty
            3 \let\ck@encoding\@empty
            4 \def\cy@encoding{JY1}
            5 \def\ct@encoding{JT1}

```

<code>\k@family</code>	和文書体のファミリーを示すオブジェクトです。 6 <code>\let\k@family\@empty</code>
<code>\k@series</code>	和文書体のシリーズを示すオブジェクトです。 7 <code>\let\k@series\@empty</code>
<code>\k@shape</code>	和文書体のシェイプを示すオブジェクトです。 8 <code>\let\k@shape\@empty</code>
<code>\curr@kfontshape</code>	現在の和文フォント名を示すオブジェクトです。 9 <code>\def\curr@kfontshape{\k@encoding/\k@family/\k@series/\k@shape}</code>
<code>\rel@fontshape</code>	関連付けられたフォント名を示すオブジェクトです。 10 <code>\def\rel@fontshape{\f@encoding/\f@family/\f@series/\f@shape}</code>

### 2.1.2 長さ変数

ここでは、和文フォントの幅や高さなどを格納する変数について説明をしています。

頭文字が大文字の変数は、ノーマルサイズの書体の大きさで、基準値となります。これらは、`jart10.clo`などの補助クラスファイルで設定されます。

小文字だけからなる変数は、フォントが変更されたときに (`\selectfont` 内で) 更新されます。

<code>\Cht</code>	<code>\Cht</code> は基準となる和文フォントの文字の高さを示します。 <code>\cht</code> は現在の和文フォントの文字の高さを示します。なお、この“高さ”はベースラインより上の長さです。 11 <code>\newdimen\Cht</code> 12 <code>\newdimen\cht</code>
<code>\Cdp</code>	<code>\Cdp</code> は基準となる和文フォントの文字の深さを示します。 <code>\cdp</code> は現在の和文フォントの文字の深さを示します。なお、この“深さ”はベースラインより下の長さです。 13 <code>\newdimen\Cdp</code> 14 <code>\newdimen\cdp</code>
<code>\Cwd</code>	<code>\Cwd</code> は基準となる和文フォントの文字の幅を示します。 <code>\cwd</code> は現在の和文フォントの文字の幅を示します。 15 <code>\newdimen\Cwd</code> 16 <code>\newdimen\cwd</code>
<code>\Cvs</code>	<code>\Cvs</code> は基準となる行送りを示します。ノーマルサイズの <code>\baselineskip</code> と同値です。 <code>\cvs</code> は現在の行送りを示します。 17 <code>\newdimen\Cvs</code> 18 <code>\newdimen\cvs</code>
<code>\Chs</code>	<code>\Chs</code> は基準となる字送りを示します。 <code>\Cwd</code> と同値です。 <code>\chs</code> は現在の字送りを示します。 19 <code>\newdimen\Chs</code> 20 <code>\newdimen\chs</code>
<code>\cHT</code>	<code>\cHT</code> は、現在のフォントの高さに深さを加えた長さを示します。 <code>\set@fontsize</code> コマンド (実際は <code>\size@update</code> ) で更新されます。 21 <code>\newdimen\cHT</code>

### 2.1.3 一時コマンド

`\afont` L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 内部の `\do@subst@correction` マクロでは、`\fontname\font` で返される外部フォント名を用いて、L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X フォント名を定義しています。したがって、`\font` をそのまま使うと、和文フォント名に欧文の外部フォントが登録されたり、縦組フォント名に横組用の外部フォントが割り付けられたりしますので、`\jfont` か `\tfont` を用いるようにします。`\afont` は、`\font` コマンドの保存用です。

```
22 \let\afont\font
```

### 2.1.4 フォントリスト

ここでは、フォントのエンコードやファミリの名前を登録するリストについて説明をしています。

pL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> の NFSS2 では、一つのコマンドで和文か欧文のいずれか、あるいは両方を変更するため、コマンドに指定された引数が何を示すのかを判断しなくてはなりません。この判断材料として、リストを用います。

このときの具体的な判断手順については、エンコード選択コマンドやファミリ選択コマンドなどの定義を参照してください。

`\inlist` 次のコマンドは、エンコードやファミリのリスト内に第二引数で指定された文字列があるかどうかを調べるマクロです。

```
23 \def\inlist@#1#2{%
24   \def\in@@#1<#1>##2##3\in@{%
25     \ifx\in@##2\in@false\else\in@true\fi}%
26   \in@@#2<#1>\in@\in@@}
```

`\enc@elt` `\fam@elt` と `\fam@elt` は、登録されているエンコードに対して、なんらかの処理を逐次的に行ないたいときに使用することができます。

```
27 \def\fam@elt{\noexpand\fam@elt}
28 \def\enc@elt{\noexpand\enc@elt}
```

`\fenc@list` `\fenc@list` には、`\DeclareFontEncoding` コマンドで宣言されたエンコード名が格納されていきます。

`\kyenc@list` `\kyenc@list` には、`\DeclareYokoKanjiEncoding` コマンドで宣言されたエンコード名が格納されていきます。`\ktenc@list` には、`\DeclareTateKanjiEncoding` コマンドで宣言されたエンコード名が格納されていきます。

ここで、これらのリストに具体的な値を入れて初期化をするのは、リストにエンコードの登録をするように `\DeclareFontEncoding` を再定義する前に、欧文エンコードが宣言されるため、リストに登録されないからです。

```
29 \def\fenc@list{\enc@elt<OML>\enc@elt<T1>\enc@elt<OT1>\enc@elt<OMS>%
30   \enc@elt<OMX>\enc@elt<TS1>\enc@elt<U>}
31 \let\kenc@list\@empty
32 \let\kyenc@list\@empty
33 \let\ktenc@list\@empty
```

`\kfam@list` `\kfam@list` には、`\DeclareKanjiFamily` コマンドで宣言されたファミリ名が格納されていきます。

`\ffam@list` `\ffam@list` には、`\DeclareFontFamily` コマンドで宣言されたファミリ名が格納されていきます。

`\notkfam@list`

`\notffam@list`

`\notkfam@list` には、和文ファミリーではないと推測されたファミリー名が格納されていきます。このリストは`\fontfamily` コマンドで作成されます。

`\notffam@list` には欧文ファミリーではないと推測されたファミリー名が格納されていきます。このリストは`\fontfamily` コマンドで作成されます。

ここで、これらのリストに具体的な値を入れて初期化をするのは、リストにファミリーの登録をするように、`\DeclareFontFamily` が再定義される前に、このコマンドが使用されるため、リストに登録されないからです。

```
34 \def\notkfam@list{\fam@elt<mc>\fam@elt<gt>}
35 \def\notffam@list{\fam@elt<cmr>\fam@elt<cmss>\fam@elt<cmtt>%
36           \fam@elt<cmm>\fam@elt<cmsy>\fam@elt<cmex>}
```

つぎの二つのリストの初期値として、上記の値を用います。これらのファミリー名は、和文でないこと、欧文でないことがはっきりしています。

```
37 \let\notkfam@list\ffam@list
38 \let\notffam@list\kfam@list
```

### 2.1.5 支柱

行間の調整などに用いる支柱です。支柱のもととなるボックスの大きさは、フォントサイズが変更されるたびに、`\set@fontsize` コマンドによって変化します。

フォントサイズが変更されたときに、`\set@fontsize` コマンドで更新されます。

`\tstrutbox` `\tstrutbox` は高さ と 深さが 5 対 5、`\zstrutbox` は高さ と 深さが 7 対 3 の支柱ボックスとなります。これらは縦組ボックスの行間の調整などに使います。なお、横組ボックス用の支柱は`\strutbox` で、高さ と 深さが 7 対 3 となっています。

```
39 \newbox\tstrutbox
40 \newbox\zstrutbox
```

`\strut` `\strutbox` は`\yoko` デイレクションで組まれているので、縦組ボックス内で`\tstrut` `\unhcopy` をするとエラーとなります。このマクロは `ltpplain.dtx` で定義されています。

```
41 \def\strut{\relax
42   \ifydir
43     \ifmmode\copy\strutbox\else\unhcopy\strutbox\fi
44   \else
45     \ifmmode\copy\tstrutbox\else\unhcopy\tstrutbox\fi
46   \fi}
47 \def\tstrut{\relax\hbox{\tate
48   \ifmmode\copy\tstrutbox\else\unhcopy\tstrutbox\fi}}
49 \def\zstrut{\relax\hbox{\tate
50   \ifmmode\copy\zstrutbox\else\unhcopy\zstrutbox\fi}}
```

## 2.2 コマンド

次のコマンドの定義をしています。

コマンド	意味
<code>\Declare{Font YokoKanji TateKanji}Encoding</code>	エンコードの宣言
<code>\Declare{Yoko Tate}KanjiEncodingDefaults</code>	デフォルトの和文エンコードの宣言
<code>\Declare{Font Kanji}Family</code>	ファミリの宣言
<code>\DeclareKanjiSubstitution</code>	和文の代用フォントの宣言
<code>\DeclareErrorKanjiFont</code>	和文のエラーフォントの宣言
<code>\DeclareFixedFont</code>	フォントの名前の宣言
<code>\reDeclareMathAlphabet</code>	和欧文を同時に切り替えるコマンド宣言
<code>\{Declare Set}RelationFont</code>	従属書体の宣言
<code>\userelfont</code>	欧文書体を従属書体にする
<code>\selectfont</code>	フォントを切り替える
<code>\set@fontsize</code>	フォントサイズの変更
<code>\adjustbaseline</code>	ベースラインシフト量の設定
<code>\{font roman kanji}encoding</code>	エンコードの指定
<code>\{font roman kanji}family</code>	ファミリの指定
<code>\{font roman kanji}series</code>	シリーズの指定
<code>\{font roman kanji}shape</code>	シェイプの指定
<code>\use{font roman kanji}</code>	書体の切り替え
<code>\normalfont</code>	デフォルト値の設定に切り替える
<code>\mcfamily,\gtfamily</code>	和文書体を明朝体、ゴシック体にする
<code>\textunderscore</code>	テキストモードでの下線マクロ

`\DeclareFontEncoding` 欧文エンコードを宣言するためのコマンドです。l<sup>t</sup>fssbas.dtx で定義されている  
`\DeclareFontEncoding@` ものを、`\fenc@list` を作るように再定義をしています。

```

51 \def\DeclareFontEncoding{%
52 \begingroup
53 \nfss@catcodes
54 \expandafter\endgroup
55 \DeclareFontEncoding@}
56 %
57 \def\DeclareFontEncoding@#1#2#3{%
58 \expandafter
59 \ifx\csname T@#1\endcsname\relax
60 \def\cdp@elt{\noexpand\cdp@elt}%
61 \xdef\cdp@list{\cdp@list\cdp@elt{#1}%
62 \{\default@family\}\{\default@series}%
63 \{\default@shape\}}%
64 \expandafter\let\csname#1-cmd\endcsname\@changed@cmd
65 \def\enc@elt{\noexpand\enc@elt}%
66 \xdef\fenc@list{\fenc@list\enc@elt<#1>}%
67 \else
68 \@font@info{Redefining font encoding #1}%
69 \fi
70 \global\@namedef{T@#1}{#2}%
71 \global\@namedef{M@#1}{\default@M#3}%
72 \xdef\LastDeclaredEncoding{#1}%
73 }
```

`\DeclareKanjiEncoding` 和文エンコードの宣言をするコマンドです。

```

\DeclareYokoKanjiEncoding 74 \def\DeclareKanjiEncoding#1{%
\DeclareYokoKanjiEncoding@
\DeclareTateKanjiEncoding
\DeclareTateKanjiEncoding@
```

```

75 \@latex@warning{%
76   The \string\DeclareKanjiEncoding\space is obsoleted command. Please use
77   \MessageBreak
78   the \string\DeclareTateKanjiEncoding\space for 'Tate-kumi' encoding, and
79   \MessageBreak
80   the \string\DeclareYokoKanjiEncoding\space for 'Yoko-kumi' encoding.
81   \MessageBreak
82   I treat the '#1' encoding as 'Yoko-kumi'.}
83 \DeclareYokoKanjiEncoding{#1}%
84 }
85 \def\DeclareYokoKanjiEncoding{%
86   \begingroup
87   \nfss@catcodes
88   \expandafter\endgroup
89   \DeclareYokoKanjiEncoding@}
90 %
91 \def\DeclareYokoKanjiEncoding@#1#2#3{%
92   \expandafter
93   \ifx\csname T@#1\endcsname\relax
94     \def\cdp@elt{\noexpand\cdp@elt}%
95     \xdef\cdp@list{\cdp@list\cdp@elt{#1}%
96                 {\default@k@family}{\default@k@series}%
97                 {\default@k@shape}}%
98     \expandafter\let\csname#1-cmd\endcsname\@changed@kcmd
99     \def\enc@elt{\noexpand\enc@elt}%
100    \xdef\kyenc@list{\kyenc@list\enc@elt<#1>}%
101    \xdef\kenc@list{\kenc@list\enc@elt<#1>}%
102  \else
103    \@font@info{Redeclaring KANJI (yoko) font encoding #1}%
104    \fi
105    \global\@namedef{T@#1}{#2}%
106    \global\@namedef{M@#1}{\default@KM#3}%
107  }
108 %
109 \def\DeclareTateKanjiEncoding{%
110   \begingroup
111   \nfss@catcodes
112   \expandafter\endgroup
113   \DeclareTateKanjiEncoding@}
114 %
115 \def\DeclareTateKanjiEncoding@#1#2#3{%
116   \expandafter
117   \ifx\csname T@#1\endcsname\relax
118     \def\cdp@elt{\noexpand\cdp@elt}%
119     \xdef\cdp@list{\cdp@list\cdp@elt{#1}%
120                 {\default@k@family}{\default@k@series}%
121                 {\default@k@shape}}%
122     \expandafter\let\csname#1-cmd\endcsname\@changed@kcmd
123     \def\enc@elt{\noexpand\enc@elt}%
124     \xdef\ktenc@list{\ktenc@list\enc@elt<#1>}%
125     \xdef\kenc@list{\kenc@list\enc@elt<#1>}%
126  \else
127    \@font@info{Redeclaring KANJI (tate) font encoding #1}%
128    \fi
129    \global\@namedef{T@#1}{#2}%
130    \global\@namedef{M@#1}{\default@KM#3}%
131  }
132 %
133 \@onlypreamble\DeclareKanjiEncoding

```

```

134 \@onlypreamble\DeclareYokoKanjiEncoding
135 \@onlypreamble\DeclareYokoKanjiEncoding@
136 \@onlypreamble\DeclareTateKanjiEncoding
137 \@onlypreamble\DeclareTateKanjiEncoding@

```

`\DeclareKanjiEncodingDefaults` 和文エンコードのデフォルト値を宣言するコマンドです。

```

138 \def\DeclareKanjiEncodingDefaults#1#2{%
139   \ifx\relax#1\else
140     \ifx\default@KT\@empty\else
141       \@font@info{Overwriting KANJI encoding scheme text defaults}%
142       \fi
143     \gdef\default@KT{#1}%
144     \fi
145   \ifx\relax#2\else
146     \ifx\default@KM\@empty\else
147       \@font@info{Overwriting KANJI encoding scheme math defaults}%
148       \fi
149     \gdef\default@KM{#2}%
150   \fi}
151 \let\default@KT\@empty
152 \let\default@KM\@empty
153 \@onlypreamble\DeclareKanjiEncodingDefaults

```

`\DeclareFontFamily` 欧文ファミリを宣言するためのコマンドです。`\ffam@list` を作るように再定義をします。

```

154 \def\DeclareFontFamily#1#2#3{%
155   \@ifundefined{T@#1}%
156     {\@latex@error{Encoding scheme ‘#1’ unknown}\@eha}%
157     {\edef\tmp@item{#2}}%
158     \expandafter\expandafter\expandafter
159     \inlist@\expandafter\tmp@item\expandafter{\ffam@list}%
160     \ifin@ \else
161       \def\fam@elt{\noexpand\fam@elt}%
162       \xdef\ffam@list{\ffam@list\fam@elt<#2>}%
163     \fi
164     \def\reserved@a{#3}%
165     \global
166     \expandafter\let\csname #1+#2\expandafter\endcsname
167     \ifx \reserved@a\@empty
168       \@empty
169     \else \reserved@a
170     \fi
171   }%
172 }

```

`\DeclareKanjiFamily` 欧文ファミリを宣言するためのコマンドです。

```

173 \def\DeclareKanjiFamily#1#2#3{%
174   \@ifundefined{T@#1}%
175     {\@latex@error{KANJI Encoding scheme ‘#1’ unknown}\@eha}%
176     {\edef\tmp@item{#2}}%
177     \expandafter\expandafter\expandafter
178     \inlist@\expandafter\tmp@item\expandafter{\kfam@list}%
179     \ifin@ \else
180       \def\fam@elt{\noexpand\fam@elt}%
181       \xdef\kfam@list{\kfam@list\fam@elt<#2>}%
182     \fi
183     \def\reserved@a{#3}%
184     \global

```

```

185     \expandafter\let\csname #1+#2\expandafter\endcsname
186         \ifx \reserved@a\@empty
187             \@empty
188         \else \reserved@a
189         \fi
190     }%
191 }

```

`\DeclareKanjiSubstitution` 目的の和文フォントが見つからなかったときに使うフォントの宣言をするコマンドで  
`\DeclareErrorKanjiFont` す。それぞれ、`\DeclareFontSubstitution` と `\DeclareErrorFont` に対応します。

```

192 \def\DeclareKanjiSubstitution#1#2#3#4{%
193     \expandafter\ifx\csname T@#1\endcsname\relax
194     \@latex@error{KANJI Encoding scheme ‘#1’ unknown}\@eha
195     \else
196     \begingroup
197         \def\reserved@a{#1}%
198         \toks@{}%
199         \def\cdp@elt##1##2##3##4{%
200             \def\reserved@b{##1}%
201             \ifx\reserved@a\reserved@b
202                 \addto@hook\toks@{\cdp@elt{#1}{#2}{#3}{#4}}%
203             \else
204                 \addto@hook\toks@{\cdp@elt{##1}{##2}{##3}{##4}}%
205             \fi}%
206         \cdp@list
207         \xdef\cdp@list{\the\toks@}%
208     \endgroup
209     \global\@namedef{D@#1}{\def\default@family{#2}%
210                             \def\default@series{#3}%
211                             \def\default@shape{#4}}%
212     \fi}
213 %
214 \def\DeclareErrorKanjiFont#1#2#3#4#5{%
215     \xdef\error@kfontshape{%
216         \noexpand\expandafter\noexpand\split@name\noexpand\string
217         \expandafter\noexpand\csname#1/#2/#3/#4/#5\endcsname
218         \noexpand\@nil}%
219     \gdef\default@k@family{#2}%
220     \gdef\default@k@series{#3}%
221     \gdef\default@k@shape{#4}%
222     \global\let\k@family\default@k@family
223     \global\let\k@series\default@k@series
224     \global\let\k@shape\default@k@shape
225     \gdef\f@size{#5}%
226     \gdef\f@baselineskip{#5pt}}
227 %
228 \@onlypreamble\DeclareKanjiSubstitution
229 \@onlypreamble\DeclareErrorKanjiFont

```

`\DeclareFixedFont` フォント名を宣言するコマンドです。

```

230 \def\DeclareFixedFont#1#2#3#4#5#6{%
231     \begingroup
232         \let\afont\font
233         \math@fontsfalse
234         \every@math@size{}%
235         \fontsize{#6}\z@
236         \edef\tmp@item{{#2}}%
237         \expandafter\expandafter\expandafter

```

```

238     \inlist@\expandafter\tmp@item\expandafter{\kyenc@list}%
239     \ifin@
240     \usekanji{#2}{#3}{#4}{#5}%
241     \let\font\jfont
242     \else
243     \expandafter\expandafter\expandafter
244     \inlist@\expandafter\tmp@item\expandafter{\ktenc@list}%
245     \ifin@
246     \usekanji{#2}{#3}{#4}{#5}%
247     \let\font\tfont
248     \else
249     \useroman{#2}{#3}{#4}{#5}%
250     \let\font\afont
251     \fi
252     \fi
253     \global\expandafter\let\expandafter#1\the\font
254     \let\font\afont
255 \endgroup
256 }

```

`\reDeclareMathAlphabet` 数式モード内で、数式文字用の和欧文フォントを同時に切り替えるコマンドです。

p<sub>1</sub>TeX 2<sub>ε</sub>には、本来の動作モードと 2.09 互換モードの二つがあり、両モードで数式文字を変更するコマンドや動作が異なります。本来の動作モードでは、`\mathrm{...}`のように`\math??`に引数を指定して使います。このときは引数にだけ影響します。2.09 互換モードでは、`\rm`のような二文字コマンドを使います。このコマンドには引数を取らず、書体はグルーピングの範囲で反映されます。二文字コマンドは、ネイティブモードでも使えるようになっていて、動作も 2.09 互換モードのコマンドと同じです。

しかし、内部的には`\math??`という一つのコマンドがすべての動作を受け持ち、`\math??`コマンドや`\??`コマンドから呼び出された状態に応じて、動作を変えています。したがって、欧文フォントと和文フォントの両方を一度に変更する、数式文字変更コマンドを作るとき、それぞれの状態に合った動作で動くようにフォント切り替えコマンドを実行させる必要があります。

#### 使い方

usage: `\reDeclareMathAlphabet{\mathAA}{\mathBB}{\mathCC}`

欧文・和文両用の数式文字変更コマンド `\mathAA` を (再) 定義します。欧文用のコマンド `\mathBB` と、和文用の `\mathCC` を (p)TeX 標準の方法で定義しておいた後、上のように記述します。なお、`{\mathBB}{\mathCC}` の部分については `{\@mathBB}{\@mathCC}` のように `@` をつけた記述をしてもかまいません (互換性のため)。上のような命令を発行すると、`\mathAA` が、欧文に対しては `\mathBB`、和文に対しては `\mathCC` の意味を持つようになります。通常は、`\reDeclareMathAlphabet{\mathrm}{\mathrm}{\mathmc}` のように `AA=BB` として用います。また、`\mathrm` は TeX kernel において標準のコマンドとして既に定義されているので、この場合は `\mathrm` の再定義となります。native mode での `\rm` のような two letter command (old font command) に対しても同様なことが引き起こります。つまり、数式モードにおいて、新たな `\rm` は、TeX original の `\rm` と `\mc` (正確に言えば `\mathrm` と `\mathmc` であるが) の意味を合わせ持つようになります。

## 補足

- `\mathAA` を再定義する他の命令 (`\DeclareSymbolFontAlphabet` を用いるパッケージの使用等) との衝突を避けるためには、`\AtBeginDocument` を併用するなどして展開位置の制御を行ってください。
- テキストモード時のエラー表示用に `\mathBB` のみを用いることを除いて、`\mathBB` と `\mathCC` の順は実際には意味を持ちません。和文、欧文の順に定義しても問題はありません。
- 第 2,3 引き数には `{\@mathBB}{\@mathCC}` のように `@` をつけた記述も行えます。ただし、形式は統一してください。判断は第 2 引き数で行っているため、`{\@mathBB}{\mathCC}` のような記述ではうまく動作しません。また、`\makeatletter` な状態で `{\@mathBB }{\@mathCC }` のような `@` と余分なスペースをつけた場合には無限ループを引き起こすことがあります。このような記述は避けるようにして下さい。
- `\reDeclareMathAlphabet` を実行する際には、`\mathBB`, `\mathCC` が定義されている必要はありません。実際に `\mathAA` を用いる際にはこれらの `\mathBB`, `\mathCC` が (p)LaTeX 標準の方法で定義されている必要があります。
- 他の部分で `\mathAA` を全く定義しない場合を除き、`\mathAA` は `\reDeclareMathAlphabet` を実行する以前で (p)LaTeX 標準の方法で定義されている必要があります (`\mathrm` や `\mathbf` の標準的なコマンドは、LaTeX kernel で既に定義されています)。 `\DeclareMathAlphabet` の場合には、`\reDeclareMathAlphabet` よりも前で 1 度 `\mathAA` を定義してあれば、`\reDeclareMathAlphabet` の後ろで再度 `\DeclareMathAlphabet` を用いて `\mathAA` の内部の定義内容を変更することには問題ありません。 `\DeclareSymbolFontAlphabet` の場合、再定義においても `\mathAA` が直接定義されるので、`\mathAA` に対する最後の `\DeclareSymbolFontAlphabet` のさらに後で `\reDeclareMathAlphabet` を実行しなければ有効とはなりません。
- `\documentstyle` の互換モードの場合、`\rm` 等の two letter command (old font command) は、`\reDeclareMathAlphabet` とは関連することのない別個のコマンドとして定義されます。従って、この場合には `\reDeclareMathAlphabet` を用いても `\rm` 等は数式モードにおいて欧文・和文両用のものとはなりません。

```

257 \def\reDeclareMathAlphabet#1#2#3{%
258   \edef#1{\noexpand\protect\expandafter\noexpand\csname%
259     \expandafter\@gobble\string#1\space\space\endcsname}%
260   \edef\@tempa{\expandafter\@gobble\string#2}%
261   \edef\@tempb{\expandafter\@gobble\string#3}%
262   \edef\@tempc{\string @\expandafter\@gobbletwo\string#2}%
263   \ifx\@tempc\@tempa%
264     \edef\@tempa{\expandafter\@gobbletwo\string#2}%
265     \edef\@tempb{\expandafter\@gobbletwo\string#3}%
266   \fi
267   \expandafter\edef\csname\expandafter\@gobble\string#1\space\space\endcsname%
268     {\noexpand\DualLang@mathalph@bet%
269       {\expandafter\noexpand\csname\@tempa\space\endcsname}%
270       {\expandafter\noexpand\csname\@tempb\space\endcsname}%

```

```

271 }%
272 }
273 \@onlypreamble\reDeclareMathAlphabet
274 \def\DualLang@mathalph@bet#1#2{%
275   \relax\ifmmode
276     \ifx\math@bgroup\bgroup%      2e normal style      (\mathrm{...})
277     \bgroup\let\DualLang@Mfontsw\DLMfontsw@standard
278   \else
279     \ifx\math@bgroup\relax%      2e two letter style (\rm->\mathrm)
280     \let\DualLang@Mfontsw\DLMfontsw@oldstyle
281   \else
282     \ifx\math@bgroup\@empty% 2.09 oldfont style ({\mathrm ...})
283     \let\DualLang@Mfontsw\DLMfontsw@oldfont
284   \else%                          panic! assume 2e normal style
285     \bgroup\let\DualLang@Mfontsw\DLMfontsw@standard
286   \fi
287   \fi
288   \fi
289 \else
290   \let\DualLang@Mfontsw\@firstoftwo
291   \fi
292   \DualLang@Mfontsw{#1}{#2}%
293 }
294 \def\DLMfontsw@standard#1#2#3{#1{#2{#3}}\egroup}
295 \def\DLMfontsw@oldstyle#1#2{#1\relax\@fontswitch\relax{#2}}
296 \def\DLMfontsw@oldfont#1#2{#1\relax#2\relax}

```

`\DeclareRelationFont` 和文書体に対する従属書体を宣言するコマンドです。従属書体とは、ある和文書体とペアになる欧文書体のことです。主に多書体パッケージ `skfonts` を用いるための仕組みです。

`\DeclareRelationFont` コマンドの最初の 4 つの引数の組が和文書体の属性、その後の 4 つの引数の組が従属書体の属性です。

```

\DeclareRelationFont{JY1}{mc}{m}{n}{OT1}{cmr}{m}{n}
\DeclareRelationFont{JY1}{gt}{m}{n}{OT1}{cmr}{bx}{n}

```

上記の例は、明朝体の従属書体としてコンピュータモダンローマン、ゴシック体の従属書体としてコンピュータモダンボールドを宣言しています。カレント和文書体が `\JY1/mc/m/n` となると、自動的に欧文書体が `\OT1/cmr/m/n` になります。また、和文書体が `\JY1/gt/m/n` になったときは、欧文書体が `\OT1/cmr/bx/n` になります。

和文書体のシェイプ指定を省略するとエンコード／ファミリ／シリーズの組合せで従属書体が使われます。このときは、`\selectfont` が呼び出された時点でのシェイプ (`\f@shape`) の値が使われます。

`\DeclareRelationFont` の設定値はグローバルに有効です。`\SetRelationFont` の設定値はローカルに有効です。フォント定義ファイルで宣言をする場合は、`\DeclareRelationFont` を使ってください。

```

297 \def\all@shape{all}%
298 \def\DeclareRelationFont#1#2#3#4#5#6#7#8{%
299   \def\rel@shape{#4}%
300   \ifx\rel@shape\@empty
301     \global
302     \expandafter\def\csname rel@#1/#2/#3/all\endcsname{%
303       \romanencoding{#5}\romanfamily{#6}%
304       \romanseries{#7}}%

```

```

305 \else
306   \global
307   \expandafter\def\csname rel@#1/#2/#3/#4\endcsname{%
308     \romanencoding{#5}\romanfamily{#6}%
309     \romanseries{#7}\romanshape{#8}}%
310 \fi
311 }
312 \def\SetRelationFont#1#2#3#4#5#6#7#8{%
313   \def\rel@shape{#4}%
314   \ifx\rel@shape\@empty
315     \expandafter\def\csname rel@#1/#2/#3/all\endcsname{%
316       \romanencoding{#5}\romanfamily{#6}%
317       \romanseries{#7}}%
318   \else
319     \expandafter\def\csname rel@#1/#2/#3/#4\endcsname{%
320       \romanencoding{#5}\romanfamily{#6}%
321       \romanseries{#7}\romanshape{#8}}%
322 \fi
323 }

```

`\if@knjcmd` `\if@knjcmd` は欧文書体を従属書体にするかどうかのフラグです。このフラグが真になると、欧文書体に従属書体が使われます。このフラグは `\userelfont` コマンドによって、真となります。そして `\selectfont` 実行後には偽に初期化されます。

```

324 \newif\if@knjcmd
325 \def\userelfont{\@knjcmdtrue}

```

`\selectfont` `\selectfont` のオリジナルからの変更部分は、次の3点です。

- 和文書体を変更する部分
- 従属書体に変更する部分
- 和欧文のベースラインを調整する部分

`\selectfont` コマンドは、まず、和文フォントを切り替えます。

```

326 </plcore>
327 <{*plcore | trace>
328 \DeclareRobustCommand\selectfont{%
329   \let\tmp@error@fontshape\error@fontshape
330   \let\error@fontshape\error@kfontshape
331   \edef\tmp@item{\k@encoding}%
332   \expandafter\expandafter\expandafter
333   \inlist@\expandafter\tmp@item\expandafter{\kyenc@list}%
334   \ifin@
335     \let\cy@encoding\k@encoding
336     \edef\ct@encoding{\csname t@enc@\k@encoding\endcsname}%
337   \else
338     \expandafter\expandafter\expandafter
339     \inlist@\expandafter\tmp@item\expandafter{\ktenc@list}%
340     \ifin@
341       \let\ct@encoding\k@encoding
342       \edef\cy@encoding{\csname y@enc@\k@encoding\endcsname}%
343     \else
344       \@latex@error{KANJI Encoding scheme ‘\k@encoding’ unknown}\@eha
345     \fi
346   \fi
347   \let\font\tfont
348   \let\k@encoding\ct@encoding

```

```

349 \xdef\font@name{\csname\curr@kfontshape/\f@size\endcsname}%
350 \pickup@font
351 \font@name
352 \let\font\jfont
353 \let\k@encoding\cy@encoding
354 \xdef\font@name{\csname\curr@kfontshape/\f@size\endcsname}%
355 \pickup@font
356 \font@name
357 \expandafter\def\expandafter\k@encoding\tmp@item
358 \kenc@update
359 \let\error@fontshape\tmp@error@fontshape

```

次に、`\if@knjcmd` が真の場合、欧文書体を現在の和文書体に関連付けされたフォントに変えます。このフラグは`\userelfont` コマンドによって真となります。このフラグはここで再び、偽に設定されます。

```

360 \if@knjcmd \@knjcmdfalse
361 \expandafter\ifx
362 \csname rel@\k@encoding/\k@family/\k@series/\k@shape\endcsname\relax
363 \expandafter\ifx
364 \csname rel@\k@encoding/\k@family/\k@series/all\endcsname\relax
365 \else
366 \csname rel@\k@encoding/\k@family/\k@series/all\endcsname
367 \fi
368 \else
369 \csname rel@\k@encoding/\k@family/\k@series/\k@shape\endcsname
370 \fi
371 \fi

```

そして、欧文フォントを切り替えます。

```

372 \let\font\afont
373 \xdef\font@name{\csname\curr@fontshape/\f@size\endcsname}%
374 \pickup@font
375 \font@name
376 (trace)\ifnum \tracingfonts>\tw@
377 (trace) \@font@info{Roman:Switching to \font@name}\fi
378 \enc@update

```

最後に、サイズが変更されていれば、ベースラインの調整などを行いません。英語版の`\selectfont` では最初に行なっていますが、`pLATEX 2ε` ではベースラインシフトの調整をするために、書体を確定しなければならないため、一番最後に行ないます

```

379 \ifx\f@linespread\baselinestretch \else
380 \set@fontsize\baselinestretch\f@size\f@baselineskip
381 \fi
382 \size@update}

```

`\KanjiEncodingPair` 和文の縦横のエンコーディングはそれぞれ対にして扱うため、セット化します

```

383 \def\KanjiEncodingPair#1#2{\@namedef{t@enc@#1}{#2}\@namedef{y@enc@#2}{#1}}
384 \KanjiEncodingPair{JY1}{JT1}

```

`\set@fontsize` `\fontsize` コマンドの内部形式です。ベースラインの設定と、支柱の設定を行いません。

```

385 \def\set@fontsize#1#2#3{%
386 \@defaultunits\@tempdimb#2pt\relax\@nnil
387 \edef\f@size{\strip@pt\@tempdimb}%
388 \@defaultunits\@tempskipa#3pt\relax\@nnil
389 \edef\f@baselineskip{\the\@tempskipa}%
390 \edef\f@linespread{#1}%

```

```

391 \let\baselinestretch\f@linespread
392 \def\size@update{%
393 \baselineskip\f@baselineskip\relax
394 \baselineskip\f@linespread\baselineskip
395 \normalbaselineskip\baselineskip

```

ここで、ベースラインシフトの調整と支柱を組み立てます。

```

396 \adjustbaseline
397 \setbox\strutbox\hbox{\yoko
398 \vrule\@width\z@
399 \@height.7\baselineskip \@depth.3\baselineskip}%
400 \setbox\tstrutbox\hbox{\tate
401 \vrule\@width\z@
402 \@height.5\baselineskip \@depth.5\baselineskip}%
403 \setbox\zstrutbox\hbox{\tate
404 \vrule\@width\z@
405 \@height.7\baselineskip \@depth.3\baselineskip}%

```

フォントサイズとベースラインに関する診断情報を出力します。

```

406 (*trace)
407 \ifnum \tracingfonts>\tw@
408 \ifx\f@linespread\@empty
409 \let\reserved@a\@empty
410 \else
411 \def\reserved@a{\f@linespread x}%
412 \fi
413 \@font@info{Changing size to\space
414 \f@size/\reserved@a \f@baselineskip}%
415 \aftergroup\type@restoreinfo
416 \fi
417 </trace>
418 \let\size@update\relax}}

```

`\adjustbaseline` 現在の和文フォントの空白（EUC コード 0xA1A1）の中央に現在の欧文フォントの“/”の中央がくるようにベースラインシフトを設定します。

当初はまずベースラインシフト量をゼロにしていたのですが、`\tbaselineshift`を連続して変更した後に鉤括弧類を使うと余計なアキがでる問題が起こるため、`\tbaselineshift`をゼロクリアする処理を削除しました。

しかし、それではベースラインシフトを調整済みの欧文ボックスと比較してしまうため、計算した値が大きくなってしまいます。そこで、このボックスの中でゼロにするようにしました。また、“/”と比較していたのを“M”にしました。

```

419 \newbox\adjust@box
420 \newdimen\adjust@dimen
421 \def\adjustbaseline{%
和文フォントの基準値を設定します。
422 \setbox\adjust@box\hbox{\char\@char\@euc"A1A1}%
423 \cht\ht\adjust@box
424 \cdp\dp\adjust@box
425 \c wd\wd\adjust@box
426 \cvs\normalbaselineskip
427 \chs\c wd
428 \cHT\cht \advance\cHT\c dp

```

基準となる欧文フォントの文字を含んだボックスを作成し、ベースラインシフト量の計算を行ないます。計算式は次のとおりです。

$$\text{ベースラインシフト量} = \frac{\{(\text{全角空白の深さ}) - (/の深さ)\}}{(\text{全角空白の高さ} + \text{深さ}) - (/の高さ + \text{深さ})}$$

```

429 \iftdir
430 \setbox\adjust@box\hbox{\tbaselineshift\z@ M}%
431 \adjust@dimen\ht\adjust@box
432 \advance\adjust@dimen\dp\adjust@box
433 \advance\adjust@dimen-\cHT
434 \divide\adjust@dimen\tw@
435 \advance\adjust@dimen\cdp
436 \advance\adjust@dimen-\dp\adjust@box
437 \tbaselineshift\adjust@dimen
438 <trace> \ifnum \tracingfonts>\tw@
439 <trace> \typeout{baselineshift:\the\tbaselineshift}
440 <trace> \fi
441 \fi}
442 </plcore | trace>
443 < *plcore>

```

`\romanencoding` 書体のエンコードを指定するコマンドです。`\fontencoding` コマンドは和欧文のどちらかに影響します。`\DeclareKanjiEncoding` で指定されたエンコードは和文エンコードとして、`\DeclareFontEncoding` で指定されたエンコードは欧文エンコードとして認識されます。

`\kanjiencoding` と `\romanencoding` は与えられた引数が、エンコードとして登録されているかどうかだけを確認し、それが和文か欧文かのチェックは行なっていません。そのため、高速に動作をしますが、`\kanjiencoding` に欧文エンコードを指定したり、逆に `\romanencoding` に和文エンコードを指定した場合はエラーとなります。

```

444 \DeclareRobustCommand\romanencoding[1]{%
445 \expandafter\ifx\csname T@#1\endcsname\relax
446 \latexerror{Encoding scheme '#1' unknown}\@eha
447 \else
448 \edef\f@encoding{#1}%
449 \ifx\cf@encoding\f@encoding
450 \let\enc@update\relax
451 \else
452 \let\enc@update\@enc@update
453 \fi
454 \fi
455 }
456 \DeclareRobustCommand\kanjiencoding[1]{%
457 \expandafter\ifx\csname T@#1\endcsname\relax
458 \latexerror{KANJI Encoding scheme '#1' unknown}\@eha
459 \else
460 \edef\k@encoding{#1}%
461 \ifx\ck@encoding\k@encoding
462 \let\kenc@update\relax
463 \else
464 \let\kenc@update\@kenc@update
465 \fi
466 \fi
467 }
468 \DeclareRobustCommand\fontencoding[1]{%

```

```

469 \edef\tmp@item{{#1}}%
470 \expandafter\expandafter\expandafter
471 \inlist@\expandafter\tmp@item\expandafter{\kenc@list}%
472 \ifin@ \kanjiencoding{#1}\else\romanencoding{#1}\fi

```

`\@@kenc@update` `\kanjiencoding` コマンドのコードからもわかるように、`\ck@encoding` と `\k@encoding` が異なる場合、`\kenc@update` コマンドは `\@@kenc@update` コマンドと等しくなります。

`\@@kenc@update` コマンドは、そのエンコードでのデフォルト値を設定するためのコマンドです。欧文用の `\@@enc@update` コマンドでは、474 行目と 475 行目のような代入もしていますが、和文用にはコメントにしてあります。これらは `\DeclareTextCommand` や `\ProvideTextCommand` などでエンコードごとに設定されるコマンドを使うための仕組みです。しかし、和文エンコードに依存するようなコマンドやマクロを作成することは、現時点では、ないと思います。

```

473 \def\@@kenc@update{%
474 % \expandafter\let\csname\ck@encoding -cmd\endcsname\@changed@kcmd
475 % \expandafter\let\csname\k@encoding-cmd\endcsname\@current@cmd
476 \default@KT
477 \csname T@\k@encoding\endcsname
478 \csname D@\k@encoding\endcsname
479 \let\kenc@update\relax
480 \let\ck@encoding\k@encoding
481 \edef\tmp@item{{\k@encoding}}%
482 \expandafter\expandafter\expandafter
483 \inlist@\expandafter\tmp@item\expandafter{\kyenc@list}%
484 \ifin@ \let\cy@encoding\k@encoding
485 \else
486 \expandafter\expandafter\expandafter
487 \inlist@\expandafter\tmp@item\expandafter{\ktenc@list}%
488 \ifin@ \let\ct@encoding\k@encoding
489 \else
490 \latex@error{KANJI Encoding scheme ‘\k@encoding’ unknown}\@eha
491 \fi
492 \fi
493 }
494 \let\kenc@update\relax

```

`\@changed@cmd` の和文エンコーディングバージョン。

```

495 \def\@changed@cmd#1#2{%
496 \ifx\protect\@typeset@protect
497 \inmathwarn#1%
498 \expandafter\ifx\csname\ck@encoding\string#1\endcsname\relax
499 \expandafter\ifx\csname ?\string#1\endcsname\relax
500 \expandafter\def\csname ?\string#1\endcsname{%
501 \TextSymbolUnavailable#1%
502 }%
503 \fi
504 \global\expandafter\let
505 \csname\cf@encoding \string#1\expandafter\endcsname
506 \csname ?\string#1\endcsname
507 \fi
508 \csname\ck@encoding\string#1%
509 \expandafter\endcsname
510 \else
511 \noexpand#1%
512 \fi}

```

`\@notkfam` `\fontfamily` コマンド内で使用するフラグです。`@notkfam` フラグは和文ファミリーでなかったことを、`@notffam` フラグは欧文ファミリーでなかったことを示します。

```
513 \newif\if@notkfam
```

```
514 \newif\if@notffam
```

```
515 \newif\if@tempwz
```

`\romanfamily` 書体のファミリーを指定するコマンドです。

`\kanjifamily` `\kanjifamily` と `\romanfamily` は与えられた引数が、和文あるいは欧文のファミリーとして正しいかのチェックは行なっていません。そのため、高速に動作をしますが、`\kanjifamily` に欧文ファミリーを指定したり、逆に `\romanfamily` に和文ファミリーを指定した場合は、エラーとなり、代用フォントかエラーフォントが使われます。

```
516 \DeclareRobustCommand\romanfamily[1]{\edef\f@family{#1}}
```

```
517 \DeclareRobustCommand\kanjifamily[1]{\edef\k@family{#1}}
```

`\fontfamily` は、指定された値によって、和文ファミリーか欧文ファミリー、あるいは両方のファミリーを切り替えます。和欧文ともに無効なファミリー名が指定された場合は、和欧文ともに代替書体が使用されます。

引数が `\rmfamily` のような名前前で与えられる可能性があるため、まず、これを展開したものを作ります。

また、和文ファミリーと欧文ファミリーのそれぞれになかったことを示すフラグを偽にセットします。

```
518 \DeclareRobustCommand\fontfamily[1]{%
```

```
519 \edef\tmp@item{#1}}%
```

```
520 \@notkfamfalse
```

```
521 \@notffamfalse
```

次に、この引数が `\kfam@list` に登録されているかどうかを調べます。登録されていれば、`\k@family` にその値を入れます。

```
522 \expandafter\expandafter\expandafter
```

```
523 \inlist@\expandafter\tmp@item\expandafter{\kfam@list}%
```

```
524 \ifin@ \edef\k@family{#1}%
```

そうでないときは、`\notkfam@list` に登録されているかどうかを調べます。登録されていれば、この引数は和文ファミリーではありませんので、`\@notkfam` フラグを真にして、欧文ファミリーのルーチンに移ります。

このとき、`\efam@list` を調べるのではないことに注意をしてください。`\efam@list` を調べ、これにないファミリーを和文ファミリーであるとする、たとえば、欧文ナールファミリーが定義されているけれども、和文ナールファミリーが未定義の場合、`\fontfamily{nar}` という指定は、`nar` が `\efam@list` にだけ、登録されているため、和文書体をナールにすることができません。

逆に、`\kfam@list` に登録されていないからといって、`\k@family` に `nar` を設定すると、`cmr` のようなファミリーも `\k@family` に設定される可能性があります。したがって、「欧文でない」を明示的に示す `\notkfam@list` を見る必要があります。

```
525 \else
```

```
526 \expandafter\expandafter\expandafter
```

```
527 \inlist@\expandafter\tmp@item\expandafter{\notkfam@list}%
```

```
528 \ifin@ \@notkfamtrue
```

`\notkfam@list` に登録されていない場合は、フォント定義ファイルが存在するかどうかを調べます。ファイルが存在する場合は、`\k@family` を変更します。ファイルが存在しない場合は、`\notkfam@list` に登録します。

`\kenc@list` に登録されているエンコードと、指定された和文ファミリの組合せのフォント定義ファイルが存在する場合は、`\k@family` に指定された値を入れます。

```

529   \else
530     \@tempzwfalse
531     \def\fam@elt{\noexpand\fam@elt}%
532     \message{(I search kanjifont definition file:)}%
533     \def\enc@elt<##1>{\message{.}}%
534     \edef\reserved@a{\lowercase{\noexpand\IfFileExists{##1#1.fd}}}%
535     \reserved@a{\@tempzwtrue}{\relax}%
536     \kenc@list
537     \message{)}%
538     \if@tempzw
539     \edef\k@family{#1}%

```

つぎの部分が実行されるのは、和文ファミリとして認識できなかった場合です。この場合は、`\notkfam` フラグを真にして、`\notkfam@list` に登録します。

```

540   \else
541     \@notkfamtrue
542     \xdef\notkfam@list{\notkfam@list\fam@elt<#1>}%
543   \fi

```

`\kfam@list` と `\notkfam@list` に登録されているかどうかを調べた `\ifin@` を閉じます。

```

544   \fi\fi

```

欧文ファミリの場合も、和文ファミリと同様の方法で確認をします。

```

545   \expandafter\expandafter\expandafter
546   \inlist@\expandafter\tmp@item\expandafter{\ffam@list}%
547   \ifin@ \edef\f@family{#1}\else
548     \expandafter\expandafter\expandafter
549     \inlist@\expandafter\tmp@item\expandafter{\notffam@list}%
550     \ifin@ \@notffamtrue \else
551       \@tempzwfalse
552       \def\fam@elt{\noexpand\fam@elt}%
553       \message{(I search font definition file:)}%
554       \def\enc@elt<##1>{\message{.}}%
555       \edef\reserved@a{\lowercase{\noexpand\IfFileExists{##1#1.fd}}}%
556       \reserved@a{\@tempzwtrue}{\relax}%
557       \fenc@list
558       \message{)}%
559       \if@tempzw
560       \edef\f@family{#1}%
561     \else
562       \@notffamtrue
563       \xdef\notffam@list{\notffam@list\fam@elt<#1>}%
564     \fi
565   \fi\fi

```

最後に、指定された文字列が、和文ファミリと欧文ファミリのいずれか、あるいは両方として認識されたかどうかを確認します。

どちらも認識されていない場合は、ファミリの指定ミスですので、代用フォントを使うために、故意に指定された文字列をファミリに入れます。

```

566   \if@notkfam\if@notffam

```

```

567     \edef\k@family{#1}\edef\f@family{#1}%
568     \fi\fi}

\romanseries 書体のシリーズを指定するコマンドです。 \fontseries コマンドは和欧文の両方に
\kanjiseries 影響します。
\fontseries 569 \DeclareRobustCommand\romanseries[1]{\edef\f@series{#1}}
570 \DeclareRobustCommand\kanjiseries[1]{\edef\k@series{#1}}
571 \DeclareRobustCommand\fontseries[1]{\kanjiseries{#1}\romanseries{#1}}

\romanshape 書体のシェイプを指定するコマンドです。 \fontshape コマンドは和欧文の両方に
\kanjishape 影響します。
\fontshape 572 \DeclareRobustCommand\romanshape[1]{\edef\f@shape{#1}}
573 \DeclareRobustCommand\kanjishape[1]{\edef\k@shape{#1}}
574 \DeclareRobustCommand\fontshape[1]{\kanjishape{#1}\romanshape{#1}}

\usekanji 書体属性を一度に指定するコマンドです。 和文書体には\usekanji を、 欧文書体に
\useroman は\useroman を指定してください。
\usefont \usefont コマンドは、 第一引数で指定されるエンコードによって、 和文または
欧文フォントを切り替えます。
575 \def\usekanji#1#2#3#4{%
576     \kanjiencoding{#1}\kanjifamily{#2}\kanjiseries{#3}\kanjishape{#4}%
577     \selectfont\ignorespaces}
578 \def\useroman#1#2#3#4{%
579     \romanencoding{#1}\romanfamily{#2}\romanseries{#3}\romanshape{#4}%
580     \selectfont\ignorespaces}
581 \def\usefont#1#2#3#4{%
582     \edef\tmp@item{#1}%
583     \expandafter\expandafter\expandafter
584     \inlist@\expandafter\tmp@item\expandafter{\kenc@list}%
585     \ifin@ \usekanji{#1}{#2}{#3}{#4}%
586     \else\useroman{#1}{#2}{#3}{#4}%
587     \fi}

\normalfont 書体をデフォルト値にするコマンドです。 和文書体もデフォルト値になるように再定義
しています。 ただし高速化のため、 \usekanji と \useroman を展開し、 \selectfont
を一度しか呼び出さないようにしています。
588 \DeclareRobustCommand\normalfont{%
589     \kanjiencoding{\kanjiencodingdefault}%
590     \kanjifamily{\kanjifamilydefault}%
591     \kanjiseries{\kanjiseriesdefault}%
592     \kanjishape{\kanjishapedefault}%
593     \romanencoding{\encodingdefault}%
594     \romanfamily{\familydefault}%
595     \romanseries{\seriesdefault}%
596     \romanshape{\shapedefault}%
597     \selectfont\ignorespaces}
598 \adjustbaseline
599 \let\reset@font\normalfont

\mcfamily 和文書体を明朝体にする\mcfamily とゴシック体にする\gtfamily を定義します。
\gtfamily これらは、 \rmfamily などに対応します。 \mathmc と \mathgt は数式内で用いると
きのコマンド名です。
600 \DeclareRobustCommand\mcfamily
601     {\not@math@alphabet\mcfamily\mathmc

```

```

602         \kanjifamily\mcdefault\selectfont}
603 \DeclareRobustCommand\gtfamily
604         {\not@math@alphabet\gtfamily\mathgt
605         \kanjifamily\gtdefault\selectfont}

```

`\romanprocess@table` 文書の先頭で、和文デフォルトフォントの変更が反映されないのを修正します。

```

\kanjiprocess@table 606 \let\romanprocess@table\process@table
\process@table      607 \def\kanjiprocess@table{%
608     \kanjiencoding{\kanjiencodingdefault}%
609     \kanjifamily{\kanjifamilydefault}%
610     \kanjiseries{\kanjiseriesdefault}%
611     \kanjishape{\kanjishapedefault}%
612 }
613 \def\process@table{%
614     \romanprocess@table
615     \kanjiprocess@table
616 }
617 \@onlypreamble\romanprocess@table
618 \@onlypreamble\kanjiprocess@table

```

`\textunderscore` このコマンドはテキストモードで指定された`\_`の内部コマンドです。縦組での位置を調整するように再定義をします。もとは`ltoutenc.dtx`で定義されています。

なお、`\_`を数式モードで使うと`\mathunderscore`が実行されます。

```

619 \DeclareTextCommandDefault{\textunderscore}{%
620     \leavevmode\kern.06em
621     \iftdir\raise-\tbaselineshift\fi
622     \vbox{\hrule\@width.3em}}

```

### 2.3 デフォルト設定ファイルの読み込み

最後に、デフォルト設定ファイルである、`pldefs.ltx`を読み込みます。このファイルについての詳細は、第3節を参照してください。TeXの入力ファイル検索パスに設定されているディレクトリに`pldefs.cfg`ファイルがある場合は、そのファイルを使います。

```

623 \InputIfFileExists{pldefs.cfg}
624     {\typeout{*****^^J%
625             * Local config file pldefs.cfg used^^J%
626             *****}}%
627     {\input{pldefs.ltx}}
628 </plcore>

```

## 3 デフォルト設定ファイル

ここでは、フォーマットファイルに読み込まれるデフォルト値を設定しています。この節での内容は`pldefs.ltx`に出力されます。このファイルの内容を`plcore.ltx`に含めてもよいのですが、デフォルトの設定を参照しやすいように、別ファイルにしてあります。`pldefs.ltx`は`plcore.ltx`から読み込まれます。

プリロードサイズは、DOCSTRIPプログラムのオプションで変更することができます。これ以外の設定を変更したい場合は、`pldefs.ltx`を直接、修正するのではなく、このファイルを`pldefs.cfg`という名前でもコピーをして、そのファイルに対して修正を加えるようにしてください。

```

629 <*\pldefs>

```

```
630 \ProvidesFile{pldefs.ltx}
631 [2000/07/13 v1.2 pLaTeX Kernel (Default settings)]
```

### 3.1 イタリック補正

`\check@nocorr@` 「あ `\texttt{abc}`い」としたとき、書体の変更を指定された欧文の左側に和欧文間スペースが入らないのを修正します。

```
632 \def \check@nocorr@ #1#2\nocorr#3\@nil {%
633 \let \check@ic1 \relax% \maybe@ic から変更
634 \def \check@icr {\ifvmode \else \aftergroup \maybe@ic \fi}%
635 \def \reserved@a {\nocorr}%
636 \def \reserved@b {#1}%
637 \def \reserved@c {#3}%
638 \ifx \reserved@a \reserved@b
639 \ifx \reserved@c \@empty
640 \let \check@ic1 \@empty
641 \else
642 \let \check@ic1 \@empty
643 \let \check@icr \@empty
644 \fi
645 \else
646 \ifx \reserved@c \@empty
647 \else
648 \let \check@icr \@empty
649 \fi
650 \fi
651 }
```

### 3.2 テキストフォント

テキストフォントのための属性やエラー書体などの宣言です。

縦横エンコード共通：

```
652 \DeclareKanjiEncodingDefaults{}{}
653 \DeclareErrorKanjiFont{JY1}{mc}{m}{n}{10}
```

横組エンコード：

```
654 \DeclareYokoKanjiEncoding{JY1}{}{}
655 \DeclareKanjiSubstitution{JY1}{mc}{m}{n}
```

縦組エンコード：

```
656 \DeclareTateKanjiEncoding{JT1}{}{}
657 \DeclareKanjiSubstitution{JT1}{mc}{m}{n}
```

フォント属性のデフォルト値：

```
658 \newcommand\mcdefault{mc}
659 \newcommand\gtdefault{gt}
660 \newcommand\kanjiencodingdefault{JY1}
661 \newcommand\kanjifamilydefault{\mcdefault}
662 \newcommand\kanjiseriedefault{\mcdefault}
663 \newcommand\kanjishapedefault{\updefault}
```

和文エンコードの指定：

```
664 \kanjiencoding{JY1}
```

フォント定義：これらの具体的な内容は第4節を参照してください。

```
665 \input{jy1mc.fd}
666 \input{jy1gt.fd}
667 \input{jt1mc.fd}
```

```

668 \input{jt1gt.fd}
        フォントを有効にする
669 \fontencoding{JT1}\selectfont
670 \fontencoding{JY1}\selectfont

\textmc テキストファミリを切り替えるためのコマンドです。ltfntcmd.dtx で定義されて
\textgt いる\textrm などに対応します。
671 \DeclareTextFontCommand{\textmc}{\mcfamily}
672 \DeclareTextFontCommand{\textgt}{\gtfamily}

\em 従来は\em, \emph で和文フォントの切り替えは行っていませんでしたが、和文フォ
\emph ントも\gtfamily に切り替えるようにしました。
673 \DeclareRobustCommand\em
674     {\@nomath\em \ifdim \fontdimen\@ne\font >\z@
675         \mcfamily \upshape \else \gtfamily \itshape \fi}

```

### 3.3 プリロードフォント

あらかじめフォーマットファイルにロードされるフォントの宣言です。DOCSTRIP プログラムのオプションでロードされるフォントのサイズを変更することができます。platex.ins ではxpt を指定しています。

```

676 (*xpt)
677 \DeclarePreloadSizes{JY1}{mc}{m}{n}{5,7,10,12}
678 \DeclarePreloadSizes{JY1}{gt}{m}{n}{5,7,10,12}
679 \DeclarePreloadSizes{JT1}{mc}{m}{n}{5,7,10,12}
680 \DeclarePreloadSizes{JT1}{gt}{m}{n}{5,7,10,12}
681 </xpt>
682 (*xipt)
683 \DeclarePreloadSizes{JY1}{mc}{m}{n}{5,7,10.95,12}
684 \DeclarePreloadSizes{JY1}{gt}{m}{n}{5,7,10.95,12}
685 \DeclarePreloadSizes{JT1}{mc}{m}{n}{5,7,10.95,12}
686 \DeclarePreloadSizes{JT1}{gt}{m}{n}{5,7,10.95,12}
687 </xipt>
688 (*xiipt)
689 \DeclarePreloadSizes{JY1}{mc}{m}{n}{7,9,12,14.4}
690 \DeclarePreloadSizes{JY1}{gt}{m}{n}{7,9,12,14.4}
691 \DeclarePreloadSizes{JT1}{mc}{m}{n}{7,9,12,14.4}
692 \DeclarePreloadSizes{JT1}{gt}{m}{n}{7,9,12,14.4}
693 </xiipt>
694 (*ori)
695 \DeclarePreloadSizes{JY1}{mc}{m}{n}
696     {5,6,7,8,9,10,10.95,12,14.4,17.28,20.74,24.88}
697 \DeclarePreloadSizes{JY1}{gt}{m}{n}
698     {5,6,7,8,9,10,10.95,12,14.4,17.28,20.74,24.88}
699 \DeclarePreloadSizes{JT1}{mc}{m}{n}
700     {5,6,7,8,9,10,10.95,12,14.4,17.28,20.74,24.88}
701 \DeclarePreloadSizes{JT1}{gt}{m}{n}
702     {5,6,7,8,9,10,10.95,12,14.4,17.28,20.74,24.88}
703 </ori>

```

### 3.4 組版パラメータ

禁則パラメータや文字間へ挿入するスペースの設定などです。実際の各文字への禁則パラメータおよびスペースの挿入の許可設定などは、kinsoku.tex で行なってい

ます。具体的な設定については、kinsoku.dtx を参照してください。

```
704 \InputIfFileExists{kinsoku.tex}%
705 {\message{Loading kinsoku patterns for japanese.}}
706 {\errhelp{The configuration for kinsoku is incorrectly installed.^^J%
707     If you don't understand this error message you need
708     to seek^^Jexpert advice.}%
709 \errmessage{OOPS! I can't find any kinsoku patterns for japanese^^J%
710     \space Think of getting some or the
711     platex2e setup will never succeed}\@end}
```

組版パラメータの設定をします。\`\kanjiskip` は、漢字と漢字の間に挿入されるグルーです。\`\noautospacing` で、挿入を中止することができます。デフォルトは\`\autospacing` です。

```
712 \kanjiskip=0pt plus .4pt minus .5pt
713 \autospacing
```

\`\xkanjiskip` は、和欧文間に自動的に挿入されるグルーです。\`\noautoxspacing` で、挿入を中止することができます。デフォルトは\`\autoxspacing` です。

```
714 \xkanjiskip=.25zw plus1pt minus1pt
715 \autoxspacing
```

\`\jcharwidowpenalty` は、パラグラフに対する禁則です。パラグラフの最後の行が 1 文字だけにならないように調整するために使われます。

```
716 \jcharwidowpenalty=500
```

最後に、\`\inhibitglue` の簡略形を定義します。このコマンドは、和文フォントのメトリック情報から、自動的に挿入されるグルーの挿入を禁止します。

```
717 \def\<{\inhibitglue}
```

ここまでの、`pldefs.ltx` の内容です。

```
718 </pldefs>
```

## 4 フォント定義ファイル

ここでは、フォント定義ファイルの設定をしています。フォント定義ファイルは、`LaTeX` のフォント属性を `TeX` フォントに置き換えるためのファイルです。記述方法についての詳細は、`fntguide.tex` を参照してください。

欧文書体の設定については、`cmfonts.fdd` や `slides.fdd` などを参照してください。`skfonts.fdd` には、写研代用書体を使うためのパッケージとフォント定義が記述されています。

```
719 (JY1mc)\ProvidesFile{jy1mc.fd}
720 (JY1gt)\ProvidesFile{jy1gt.fd}
721 (JT1mc)\ProvidesFile{jt1mc.fd}
722 (JT1gt)\ProvidesFile{jt1gt.fd}
723 (JY1mc, JY1gt, JT1mc, JT1gt) [1997/01/24 v1.3 KANJI font defines]
```

横組用、縦組用ともに、明朝体のシリーズ `bx` がゴシック体となるように宣言しています。

```
724 (*JY1mc)
725 \DeclareKanjiFamily{JY1}{mc}{}
726 \DeclareRelationFont{JY1}{mc}{m}{OT1}{cmr}{m}{}
727 \DeclareRelationFont{JY1}{mc}{bx}{OT1}{cmr}{bx}{}
728 \DeclareFontShape{JY1}{mc}{m}{n}{<5> <6> <7> <8> <9> <10> sgen*min
729     <10.95><12><14.4><17.28><20.74><24.88> min10
```

```

730 <-> min10
731 }{}
732 \DeclareFontShape{JY1}{mc}{bx}{n}{<->ssub*gt/m/n}{}
733 \JY1mc)
734 (*JT1mc)
735 \DeclareKanjiFamily{JT1}{mc}{}
736 \DeclareRelationFont{JT1}{mc}{m}{OT1}{cmr}{m}{}
737 \DeclareRelationFont{JT1}{mc}{bx}{OT1}{cmr}{bx}{}
738 \DeclareFontShape{JT1}{mc}{m}{n}{<5> <6> <7> <8> <9> <10> sgen*tmin
739 <10.95><12><14.4><17.28><20.74><24.88> tmin10
740 <-> tmin10
741 }{}
742 \DeclareFontShape{JT1}{mc}{bx}{n}{<->ssub*gt/m/n}{}
743 \JT1mc)
744 (*JY1gt)
745 \DeclareKanjiFamily{JY1}{gt}{}
746 \DeclareRelationFont{JY1}{gt}{m}{OT1}{cmr}{bx}{}
747 \DeclareFontShape{JY1}{gt}{m}{n}{<5> <6> <7> <8> <9> <10> sgen*goth
748 <10.95><12><14.4><17.28><20.74><24.88> goth10
749 <-> goth10
750 }{}
751 \DeclareFontShape{JY1}{gt}{bx}{n}{<->ssub*gt/m/n}{}
752 \JY1gt)
753 (*JT1gt)
754 \DeclareKanjiFamily{JT1}{gt}{}
755 \DeclareRelationFont{JT1}{gt}{m}{OT1}{cmr}{bx}{}
756 \DeclareFontShape{JT1}{gt}{m}{n}{<5> <6> <7> <8> <9> <10> sgen*tgoth
757 <10.95><12><14.4><17.28><20.74><24.88> tgoth10
758 <-> tgoth10
759 }{}
760 \DeclareFontShape{JT1}{gt}{bx}{n}{<->ssub*gt/m/n}{}
761 \JT1gt)

```

## 索引

イタリック体の数字は、その項目が説明されているページを示しています。下線の引かれた数字は、定義されているページを示しています。その他の数字は、その項目が使われているページを示しています。

Symbols			
\<	717	\@height	399, 402, 405
\@@enc@update	452	\@ifundefined	155, 174
\@@end	711	\@inmathwarn	497
\@@kenc@update	464, 473	\@knjcmdfalse	360
\@changed@cmd	64	\@knjcmdtrue	325
\@changed@kcmd	98, 122, 474, 495	\@latex@error	
\@current@cmd	475		156, 175, 194, 344, 446, 458, 490
\@defaultunits	386, 388	\@latex@warning	75
\@depth	399, 402, 405	\@namedef	70,
\@eha	156, 175, 194, 344, 446, 458, 490		71, 105, 106, 129, 130, 209, 383
\@firstoftwo	290	\@nil	218, 632
\@font@info		\@nnil	386, 388
	68, 103, 127, 141, 147, 377, 413	\@nomath	674
\@fontswitch	295	\@notffam	513
\@gobble	259, 260, 261, 267	\@notffamfalse	521
\@gobbletwo	262, 264, 265	\@notffamtrue	550, 562
		\@notkfam	513

- `\notkfamfalse` ..... 520  
`\notkfamtrue` ..... 528, 541  
`\onlypreamble` . 133, 134, 135, 136,  
137, 153, 228, 229, 273, 617, 618  
`\@tempa` ..... 260, 263, 264, 269  
`\@tempb` ..... 261, 265, 270  
`\@tempc` ..... 262, 263  
`\@tempdimb` ..... 386, 387  
`\@tempkipa` ..... 388, 389  
`\@tempswzfalse` ..... 530, 551  
`\@tempswztrue` ..... 535, 556  
`\@typeset@protect` ..... 496  
`\@width` ..... 398, 401, 404, 622
- A**
- `\addto@hook` ..... 202, 204  
`\adjust@box` ..... 419, 422,  
423, 424, 425, 430, 431, 432, 436  
`\adjust@dimen` ..... 420,  
431, 432, 433, 434, 435, 436, 437  
`\adjustbaseline` ..... 396, 419, 598  
`\afont` ..... 22, 232, 250, 254, 372  
`\aftergroup` ..... 415, 634  
`\all@shape` ..... 297  
`\autospacing` ..... 713  
`\autoxspacing` ..... 715
- B**
- `\baselineskip` .....  
..... 393, 394, 395, 399, 402, 405  
`\baselinestretch` ..... 379, 380, 391
- C**
- `\Cdp` ..... 13  
`\cdp` ..... 13, 424, 428, 435  
`\cdp@elt` ..... 60,  
61, 94, 95, 118, 119, 199, 202, 204  
`\cdp@list` ..... 61, 95, 119, 206, 207  
`\cf@encoding` ..... 449, 505  
`\char` ..... 422  
`\check@ic1` ..... 633, 640, 642  
`\check@icr` ..... 634, 643, 648  
`\check@nocorr@` ..... 632  
`\Chs` ..... 19  
`\chs` ..... 19, 427  
`\Cht` ..... 11  
`\cHT` ..... 21, 428, 433  
`\cht` ..... 11, 423, 428  
`\ck@encoding` . 1, 461, 474, 480, 498, 508  
`\ct@encoding` .... 1, 336, 341, 348, 488  
`\curr@fontshape` ..... 373  
`\curr@kfontshape` ..... 9, 349, 354  
`\Cvs` ..... 17  
`\cvs` ..... 17, 426  
`\Cwd` ..... 15  
`\cwd` ..... 15, 425, 427  
`\cy@encoding` .... 1, 335, 342, 353, 484
- `\DeclareErrorKanjiFont` .... 192, 653
- D**
- `\DeclareFixedFont` ..... 230  
`\DeclareFontEncoding` ..... 51  
`\DeclareFontEncoding@` ..... 51  
`\DeclareFontFamily` ..... 154  
`\DeclareFontShape` ..... 728,  
732, 738, 742, 747, 751, 756, 760  
`\DeclareKanjiEncoding` ..... 74  
`\DeclareKanjiEncodingDefaults` ..  
..... 138, 652  
`\DeclareKanjiFamily` .....  
..... 173, 725, 735, 745, 754  
`\DeclareKanjiSubstitution` .....  
..... 192, 655, 657  
`\DeclarePreloadSizes` 677, 678, 679,  
680, 683, 684, 685, 686, 689,  
690, 691, 692, 695, 697, 699, 701  
`\DeclareRelationFont` .....  
. 297, 726, 727, 736, 737, 746, 755  
`\DeclareRobustCommand` .....  
..... 328, 444, 456, 468,  
516, 517, 518, 569, 570, 571,  
572, 573, 574, 588, 600, 603, 673  
`\DeclareTateKanjiEncoding` ... 74, 656  
`\DeclareTateKanjiEncoding@` ..... 74  
`\DeclareTextCommandDefault` ..... 619  
`\DeclareTextFontCommand` ... 671, 672  
`\DeclareYokoKanjiEncoding` ... 74, 654  
`\DeclareYokoKanjiEncoding@` ..... 74  
`\default@family` ..... 62, 209  
`\default@k@family` .. 96, 120, 219, 222  
`\default@k@series` .. 96, 120, 220, 223  
`\default@k@shape` ... 97, 121, 221, 224  
`\default@KM` ... 106, 130, 146, 149, 152  
`\default@KT` ..... 140, 143, 151, 476  
`\default@M` ..... 71  
`\default@series` ..... 62, 210  
`\default@shape` ..... 63, 211  
`\DLMfontsw@oldlfont` ..... 283, 296  
`\DLMfontsw@oldstyle` ..... 280, 295  
`\DLMfontsw@standard` ... 277, 285, 294  
`\DualLang@mathalph@bet` .... 268, 274  
`\DualLang@Mfontsw` .....  
..... 277, 280, 283, 285, 290, 292
- E**
- `\em` ..... 673  
`\emph` ..... 673  
`\enc@elt` ..... 27, 29, 30, 65, 66,  
99, 100, 101, 123, 124, 125, 533, 554  
`\enc@update` ..... 378, 450, 452  
`\encodingdefault` ..... 593  
`\errhelp` ..... 706  
`\errmessage` ..... 709  
`\error@fontshape` ..... 329, 330, 359  
`\error@kfontshape` ..... 215, 330  
`\euc` ..... 422  
`\every@math@size` ..... 234
- F**
- `\f@baselineskip` 226, 380, 389, 393, 414

- `\f@encoding` ..... 10, 448, 449  
`\f@family` ..... 10, 516, 547, 560, 567  
`\f@linespread` .....  
 ..... 379, 390, 391, 394, 408, 411  
`\f@series` ..... 10, 569  
`\f@shape` ..... 10, 572  
`\f@size` 225, 349, 354, 373, 380, 387, 414  
`\fam@elt` ..... 27, 34, 35, 36, 161,  
 162, 180, 181, 531, 542, 552, 563  
`\familydefault` ..... 594  
`\fenc@list` ..... 29, 66, 557  
`\ffam@list` ..... 34, 159, 162, 546  
`\font` ..... 22, 232, 241, 247,  
 250, 253, 254, 347, 352, 372, 674  
`\font@name` .....  
 . 349, 351, 354, 356, 373, 375, 377  
`\fontdimen` ..... 674  
`\fontencoding` ..... 444, 669, 670  
`\fontfamily` ..... 516  
`\fontseries` ..... 569  
`\fontshape` ..... 572  
`\fontsize` ..... 235
- G**
- `\gtdefault` ..... 605, 659  
`\gtfamily` ..... 600, 672, 675
- H**
- `\hrule` ..... 622
- I**
- `\if@knjcmd` ..... 324, 360  
`\if@notffam` ..... 514, 566  
`\if@notkfam` ..... 513, 566  
`\if@tempswz` ..... 515, 538, 559  
`\IfFileExists` ..... 534, 555  
`\ifin@` ..... 160,  
 179, 239, 245, 334, 340, 472,  
 484, 488, 524, 528, 547, 550, 585  
`\iftdir` ..... 429, 621  
`\ifydir` ..... 42  
`\ignorespaces` ..... 577, 580, 597  
`\in@` ..... 25, 26  
`\in@@` ..... 24, 26  
`\in@false` ..... 25  
`\in@true` ..... 25  
`\inhibitglue` ..... 717  
`\inlist` ..... 23  
`\inlist@` ..... 23, 159,  
 178, 238, 244, 333, 339, 471,  
 483, 487, 523, 527, 546, 549, 584  
`\input` ..... 627, 665, 666, 667, 668  
`\InputIfFileExists` ..... 623, 704  
`\itshape` ..... 675
- J**
- `\jcharwidowpenalty` ..... 716  
`\jfont` ..... 241, 352
- K**
- `\k@encoding` 1, 9, 331, 335, 336, 341,  
 342, 344, 348, 353, 357, 362,  
 364, 366, 369, 460, 461, 475,  
 477, 478, 480, 481, 484, 488, 490  
`\k@family` ..... 6, 9, 222, 362,  
 364, 366, 369, 517, 524, 539, 567  
`\k@series` .....  
 . 7, 9, 223, 362, 364, 366, 369, 570  
`\k@shape` ..... 8, 9, 224, 362, 369, 573  
`\kanjiencoding` 444, 576, 589, 608, 664  
`\kanjiencodingdefault` . 589, 608, 660  
`\KanjiEncodingPair` ..... 383  
`\kanjifamily` 516, 576, 590, 602, 605, 609  
`\kanjifamilydefault` ... 590, 609, 661  
`\kanjiprocess@table` ..... 606  
`\kanjiserie` ..... 569, 576, 591, 610  
`\kanjiserie` ..... 591, 610, 662  
`\kanjishape` ..... 572, 576, 592, 611  
`\kanjishapedefault` .... 592, 611, 663  
`\kanjiskip` ..... 712  
`\kenc@list` . 29, 101, 125, 471, 536, 584  
`\kenc@update` .. 358, 462, 464, 479, 494  
`\kfam@list` ..... 34, 178, 181, 523  
`\ktenc@list` .... 29, 124, 244, 339, 487  
`\kyenc@list` .... 29, 100, 238, 333, 483
- L**
- `\LastDeclaredEncoding` ..... 72  
`\leavevmode` ..... 620  
`\lowercase` ..... 534, 555
- M**
- `\math@bgroup` ..... 276, 279, 282  
`\math@fontsfalse` ..... 233  
`\mathgt` ..... 604  
`\mathmc` ..... 601  
`\mathrm` ..... 276, 279, 282  
`\maybeic` ..... 633, 634  
`\mcdefault` ..... 602, 658, 661  
`\mcfamily` ..... 600, 671, 675  
`\mddefault` ..... 662  
`\MessageBreak` ..... 77, 79, 81
- N**
- `\newbox` ..... 39, 40, 419  
`\newdimen` ..... 11, 12, 13,  
 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 420  
`\newif` ..... 324, 513, 514, 515  
`\nfss@catcodes` ..... 53, 87, 111  
`\nocorr` ..... 632, 635  
`\normalbaselineskip` ..... 395, 426  
`\normalfont` ..... 588  
`\not@math@alphabet` ..... 601, 604  
`\notffam@list` ..... 34, 549, 563  
`\notkfam@list` ..... 34, 527, 542
- P**
- `\pickup@font` ..... 350, 355, 374  
`\process@table` ..... 606

- `\protect` ..... 258, 496  
`\ProvidesFile` . 630, 719, 720, 721, 722
- R**
- `\raise` ..... 621  
`\reDeclareMathAlphabet` ..... 257  
`\rel@fontshape` ..... 10  
`\rel@shape` ..... 299, 300, 313, 314  
`\reserved@a` ... 164, 167, 169, 183,  
 186, 188, 197, 201, 409, 411,  
 414, 534, 535, 555, 556, 635, 638  
`\reserved@b` ..... 200, 201, 636, 638  
`\reserved@c` ..... 637, 639, 646  
`\reset@font` ..... 599  
`\rm` ..... 279  
`\romanencoding` .....  
 . 303, 308, 316, 320, 444, 579, 593  
`\romanfamily` .....  
 . 303, 308, 316, 320, 516, 579, 594  
`\romanprocess@table` ..... 606  
`\romanseries` .....  
 . 304, 309, 317, 321, 569, 579, 595  
`\romanshape` ... 309, 321, 572, 579, 596
- S**
- `\selectfont` ..... 326,  
 577, 580, 597, 602, 605, 669, 670  
`\seriesdefault` ..... 595  
`\set@fontsize` ..... 380, 385  
`\SetRelationFont` ..... 297  
`\shapedefault` ..... 596  
`\size@update` ..... 382, 392, 418  
`\split@name` ..... 216  
`\strip@pt` ..... 387  
`\strut` ..... 41  
`\strutbox` ..... 43, 397
- T**
- `\tate` ..... 47, 49, 400, 403
- `\tbaselineshift` ... 430, 437, 439, 621  
`\textgt` ..... 671  
`\textmc` ..... 671  
`\TextSymbolUnavailable` ..... 501  
`\textunderscore` ..... 619  
`\tfont` ..... 247, 347  
`\tmp@error@fontshape` ..... 329, 359  
`\tmp@item` ..... 157, 159, 176, 178,  
 236, 238, 244, 331, 333, 339,  
 357, 469, 471, 481, 483, 487,  
 519, 523, 527, 546, 549, 582, 584  
`\toks@` ..... 198, 202, 204, 207  
`\tracingfonts` ..... 376, 407, 438  
`\tstrut` ..... 41  
`\tstrutbox` ..... 39, 45, 48, 400  
`\type@restoreinfo` ..... 415  
`\typeout` ..... 439, 624
- U**
- `\unhcopy` ..... 43, 45, 48, 50  
`\updefault` ..... 663  
`\upshape` ..... 675  
`\usefont` ..... 575  
`\usekanji` ..... 240, 246, 575  
`\userelfont` ..... 324  
`\useroman` ..... 249, 575
- V**
- `\vrule` ..... 398, 401, 404
- X**
- `\xkanjiskip` ..... 714
- Y**
- `\yoko` ..... 397
- Z**
- `\zstrut` ..... 41  
`\zstrutbox` ..... 39, 50, 403